**DAFTAR ISI**

**ABSTRAK ii**

**ABSTRACT iii**

**KATA PENGANTAR iv**

**DAFTAR ISI vi**

**DAFTAR GAMBAR ix**

**DAFTAR TABEL x**

**BAB I PENDAHULUAN**

* 1. Latar Belakang I-1
  2. Identifikasi Masalah I-2
  3. Batasan Masalah I-2
  4. Tujuan Penelitian I-3
  5. Manfaat Penelitian I-3
  6. Metodologi Penelitian I-4
     1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak I-4
     2. Metode Analisis I-5
        1. Metode *Object Oriented Analysis and Design* (OOAD) I-5
        2. OOA (*Object oriented analysis*) I-5
        3. OOD (*Object Oriented Design*) I-6
     3. Metode Pengumpulan Data I-6

**BAB II LANDASAN TEORI**

* 1. Aplikasi II-1
  2. *Face Recognition* II-1
  3. *Internet of Things* (IoT) II-2
  4. *NodeMCU* II-2
  5. *NodeJS* II-3
  6. *Web Service* II-3
  7. *Application Programming Interface (API)* II-4
  8. *Arduino IDE* (*Intergrated Development Environment*) II-4
  9. UML (*Unified Modeling Language*) II-5

**BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

* 1. Objek Penelitian III-1
  2. Sejarah Institusi III-1
     1. Visi dan Misi Institusi III-2
     2. Struktur Organisasi dan Fungsi III-3
  3. Analisa Kebutuhan
     1. Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) III-5
     2. Kebutuhan Perangkat Lunak (Software) III-5
  4. Metode Penelitian III-6
     1. Metode Pengumpulan Data III-6
     2. Metode Perancangan Sistem III-7

**BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

* 1. Analisis Sistem IV-1
  2. Perancangan Sistem IV-1
     1. Fase Analisis IV-1
        1. Analisis Sistem Berjalan IV-1
        2. Aktivitas Sistem IV-2
           1. *Description Actor* IV-2
           2. Tabel *Description Use Case* IV-2
           3. *Use Case Diagram* IV-3
           4. Skenario *Use Case Diagram* IV-3
        3. *Object Interaction* (*Sequence Diagram*) IV-5
        4. *Object Behavior* (*Activity Diagram*) IV-6
     2. Fase Desain IV-6
        1. Perancangan Antarmuka (*Interface*) IV-7

**BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

* 1. Spesifikasi Kebutuhan Implementasi Sistem
     1. Spesifikasi Perangkat Keras (*Hardware*) V-1
     2. Spesifikasi Perangkat Lunak (*Software*) V-2
  2. Implementasi Antarmuka Sistem V-2
  3. Pengujian Perangkat Lunak V-4
     1. Black Box Testing V-5
     2. White Box Testing V-5

**BAB VI PENUTUP**

* 1. Kesimpulan VI-1
  2. Saran VI-1

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**